

## ПРОГРАММА ЗАЧЕТА

1. Аналогия и обоснование
2. Эффект плюс-минус один
3. Геометрические конструкции
4. Разумно организованный перебор
5. Круги Эйлера
6. Можно или нельзя (конструкции и противоречия)
7. Повторяемость и симметрия
8. Конструкции на много-мало
9. Анализ с конца.
10. Четность
11. Принцип Дирихле
12. Постепенное конструирование
13. Делимость
14. Пример+оценка
15. Двумя способами
16. Комбинаторика: правило умножения
17. Признаки делимости
18. Части и проценты
19. Комбинаторика и кодировка
20. Соответствие
21. Алгоритмы
22. Задачи на движение
23. Принцип крайнего